

CL

KOREAN PATENT ABSTRACTS

(11)Publication number: 1020000012690 A
 (43)Date of publication of application: 06.03.2000

(21)Application number: 1019990058995

(71)Applicant: PARK, SEUNG HUN

(22)Date of filing: 18.12.1999

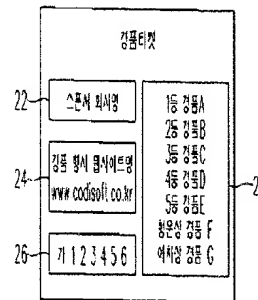
(72)Inventor: PARK, SEUNG HUN

(51)Int. Cl. G06F 17/60

(54) GIFT AND ADVERTISEMENT WEB SITE USING INTERNET AND MANAGING METHOD THEREOF

(57) Abstract:

PURPOSE: A gift and advertisement web site using internet and managing method thereof are provided to induce a consumer to see an advertisement.
 CONSTITUTION: The web site comprises an input page for inducing a consumer to input an alphanumeric gift information according to the alphanumeric gift information stated on a gift ticket using customers friendly mentality for a gift, a gift event page for checking whether the inputted alphanumeric information is won a prize and for awarding a prize, and an advertisement page for appearing an advertisement on a screen through the gift event.



COPYRIGHT 2000 KIPO

Legal Status

Date of request for an examination (19991218)

Notification date of refusal decision (00000000)

Final disposal of an application (rejection)

Date of final disposal of an application (20051221)

Patent registration number ()

Date of registration (00000000)

Number of opposition against the grant of a patent ()

Date of opposition against the grant of a patent (00000000)

Number of trial against decision to refuse (2004101001383)

Date of requesting trial against decision to refuse (20040326)

(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(51) Int. Cl.
G06F 17/60(조기공개)

(11) 공개번호 특2000-0012690
(43) 공개일자 2000년03월06일

(21) 출원번호 10-1999-0058995
(22) 출원일자 1999년12월18일
(71) 출원인 박승훈
충청북도 충주시 문화동 럭키아파트 104동 1404호
(72) 발명자 박승훈
충청북도 충주시 문화동 럭키아파트 104동 1404호
(74) 대리인 이영필, 권석홍, 이상용

청구항목 없음

(54) 인터넷을 이용한 경품 및 광고 웹사이트 및 그 운영방법

요약

본 발명에 의한 인터넷을 이용한 경품 및 광고 웹사이트 및 그 운영방법은 사람들에게 경품티켓을 미리 나누어 주며, 인터넷상에서 사용자들이 경품티켓에 표시되어 있는 웹사이트를 방문하도록 유도한다. 본 발명은 경품티켓에 표시되어 있는 웹사이트 정보 및/또는 경품정보등의 알파뉴머릭정보에 따라서 웹사이트를 방문하도록 유도하고, 웹사이트를 방문한 사용자들이 경품행사에 참여하면서 자연스럽게 경품을 제공하는 스폰서의 광고를 시청하도록 하는 것이다. 이때, 경품티켓 사용자로 하여금 경품 및 광고 전용 웹사이트로 방문하도록 하거나, 경품행사를 후원하는 스폰서광고주의 웹사이트로 직접 방문하도록 하며, 사용자가 경품행사에 참여하면서 경품행사의 스폰서인 광고주의 광고를 시청하도록 하는 것이다. 이때, 경품행사의 추첨 결과를 기다리는 도중 또는 경품행사의 중간중간에 광고가 화면에 표시되며, 이 광고내용을 이용하여 퀴즈를 제공하고 퀴즈의 음모 결과에 따라서 상품을 추가할 수도 있다. 본 발명에서 경품티켓은 경품정보가 활자인쇄된 경품권, 또는 경품정보가 상품포장지의 외부에 인쇄되거나 상품포장지의 내부에 별개로 포함된 형태로 구체화된다. 경품행사에 적용되는 경품추첨방법은 사용자가 경품티켓에 표시된 경품번호나 문자를 입력하여 소정의 추첨알고리즘을 통하여 추첨하는 방법, 경품티켓수단에 경품번호가 없이도 단지 웹사이트정보만을 가지고 지정된 웹사이트를 방문하여 그 웹사이트에서 광고 또는 경품행사를 클릭함으로써 경품번호를 임의로 부여받거나 원하는 번호를 선택하여 부여받거나 하여 소정의 추첨 알고리즘 또는 기존의 복권당첨번호와 연계하여 시상하는 방법, 사용자가 웹사이트를 매번 방문하여 광고 및 경품을 클릭할 때마다 번호 또는 문자를 임의로 부여받고 사용자가 부여받은 임의 번호 또는 문자들이 일련의 시퀀스를 갖는 정해진 패턴이 형성되면 정해진 패턴에 따라서 시상하는 방법, 또는 사용자가 웹사이트를 방문하여 광고 및 경품을 클릭할 때, 매일 하나의 번호나 숫자를 부여받고, 소정의 시퀀스를 이루는 정해진 패턴이 형성되면 정해진 패턴에 따라서 경품을 시상하되 매일 매일 사용자가 웹사이트를 방문하지 않으면 부여된 번호 또는 문자가 시퀀스를 이루지 못하게 함으로써 광고효과를 크게 향상시킬 수 있는 방법 등등 여러 가지 추첨방법이 있을 수 있다. 이로써, 본 발명은 광고주들이 보다 효율적인 광고를 할 수 있는 효과가 있으며, 소비자들이 광고주의 후원에 의하여 광고를 통하여 정보를 얻을 수도 있고 경품을 받을 수도 있는 효과도 있다.

도면

도 1a

도 1b

도면의 간단한 설명

도 1은 본 발명에 적용되는 하드웨어 환경을 설명하기 위한 개략도이다
도 1a는 본 발명에 적용되는 경품티켓의 한 예를 도시한다
도 1b는 본 발명에 적용되는 경품티켓의 다른 예를 도시한다
도 2a는 본 발명에 적용되는 경품티켓의 또다른 예를 도시한다
도 3은 본 발명의 바람직한 실시예에 의한 경품 및 광고 웹사이트의 화면을 도시한다
도 4는 도 3의 웹사이트의 다른 화면을 도시한다
도 5는 본 발명의 바람직한 실시예에 의한 경품 및 광고 운영 방법이 인터넷상에서 수행되는 것을 도시한 플로우차트도이다.

<도면의 주요 부분에 대한 부호의 설명>

10, 100 컴퓨터 본체, 20, 200 모니터
30, 300 키보드, 40, 400 마우스
50 경품정보입력창, 60 경품정보입력확인창

본 발명의 상세한 설명

본 발명의 목적

본 발명이 속하는 기술분야 및 그 분야의 종래기술

본 발명은 인터넷을 이용한 경품 및 광고 웹사이트 및 그 운영방법에 관한 것으로, 특히 인터넷상에서 사용자들의 웹사이트 방문을 유도하기 위하여, 인터넷상에서 또는 비인터넷상에서 사람들에게 경품 티켓을 미리 나누어 주며, 경품티켓에 기재되어 있는 웹사이트를 방문하도록 유도하는, 인터넷을 이용한 경품 및 광고 웹사이트 및 그 운영방법에 관한 것이다.

광고주들은 소비자가 자기의 광고를 보고 자사 제품들이 많이 판매되도록 원할 것이며, 광고의 홀수 속에서 살고 있는 현대 사람들은 관심이 없는 광고에 대해서는 광고를 보는 시간도 아까워할 것이다. 또한, 광고주들은 광고를 통하여 소비자들에게 자기의 상품에 대한 정보를 보다 많이 제공하여 자사의 제품인지도를 높임으로써, 소비자가 타사의 경쟁상품보다는 자사의 상품을 선택하게 되기를 바랄 것이다.

그러나, 현대의 광고들은 신문이나 잡지 등의 활자매체 또는 TV나 라디오등의 전파매체를 통하여 불특정 다수에게 광고정보들을 쏟아 붓기 때문에 광고비용도 엄청날 뿐만 아니라, 광고비용에 비해 그 광고효율이 떨어지는 문제점이 있다.

최근에는 인터넷상에서 광고를 하는 여러 가지 방법이 제안되었고 실제로 사용되고 있다. 그들의 한 예로는 웹사이트에 여러 가지 광고를 게재하여 놓고 웹사이트방문자가 원하는 광고를 클릭함으로써 광고 그 자체를 이용한 게임을 즐기면서 게이머가 광고를 무의식적으로 인지하게 하고 게이머가 게임을 성공한 경우에는 그에 대한 경품을 제공하거나 또는 전자화폐 또는 실제 화폐로 지불하는 방법이 있다. 이러한 웹사이트는 광고주들이 광고를 심도록 하기 위해서는 그 웹사이트가 많은 사람들에게 알려질 때까지 그 웹사이트를 알리기 위한 상당한 노력이 필요할 뿐만 아니라, 그 광고자체를 이용한 게임을 만드는 추가적인 노력이 요구된다.

또한, 인터넷상에서 어떤 게임을 무료로 제공하는 대신에, 게임을 시작하기 전에 또는 게임의 중간중간 광고를 삽입하여 시청하도록 하여, 게임을 즐기는 사람들에게만 광고효과를 주는 방법이 있다. 이 방법 역시 그 웹사이트를 널리 알리는 과정이 쉽지 않으며, 게임을 원치않는 사람들에게는 광고효과를 기대할 수 없는 단점이 있다.

또한, 인터넷상에서 웹사이트를 방문하는 사람에게 경품번호 또는 복권번호를 임의로 제공하거나 또는 방문자가 원하는 번호를 제공함과 동시에 웹사이트에 기재된 다양한 스폰서중의 한 광고아이콘을 클릭하면 광고가 나오면서 상가 경품추첨 또는 복권추첨 결과에 대해서 스폰서를 하도록 하는 방법이 있다. 이 방법 역시 그 웹사이트를 널리 알리는 과정이 어려우며, 방문자가 경품번호 또는 복권번호만을 부여받고 광고에 대해서는 그다지 관심을 갖지 않게 될 수도 있는 단점이 있다.

또한 인터넷상에서 다양한 광고를 게재하여 놓고 웹사이트에서 광고를 클릭함으로써 광고시청에 대한 대가로 광고주가 웹사이트운영자에게 보상을 하고 광고를 클릭한 사람에게는 소정의 보상을 주는 광고방법도 제안되어 있으나, 이 방법 역시 그 웹사이트를 널리 알리는 과정이 어려우며, 실제 광고를 시청한 유효성에 대한 허수를 파악하기가 어려웠으며, 지속적으로 사람들이 광고를 보도록 유도하는데에는 한계가 있다.

또한, 인터넷상의 광고전용 웹사이트에서 광고배너를 자기 홈페이지에 배너광고로 드로우앤드롭으로 게재하여 놓고 제3자가 자신의 홈페이지에 게재된 배너광고를 클릭하면 광고료를 정산하는 광고방법들이 있으나, 이 또한 그 웹사이트를 널리 알리게 하기까지는 상당한 노력을 하여야 한다.

본 발명이 이루고자 하는 기술적 과제

본 발명이 이루고자 하는 기술적 과제는 소비자들의 경품에 대한 우호적인 심리를 이용하여, 미리 주어진 경품티켓에 제시된 웹사이트정보에 따라서 인터넷상에서 그 웹사이트로의 접속을 유도하고, 그 웹사이트의 외부에서 사전에 부여된 경품번호 및 문자에 따른 경품행사를 통하여 소비자들로 하여금 광고를 시청케 하는 경품 및 광고 웹사이트를 제공하는 데 그 목적이 있다.

본 발명이 이루고자 하는 다른 기술적 과제는 소비자들의 경품에 대한 우호적인 심리를 이용하여 미리 주어진 경품티켓에 제시된 웹사이트정보에 따라서 인터넷상에서 그 웹사이트로의 접속을 유도하고, 그 웹사이트에서 주어지는 경품번호 및 문자에 따른 경품행사를 통하여 소비자들로 하여금 광고를 시청케 하는 경품 및 광고 웹사이트를 제공하는 데 그 목적이 있다.

또한, 본 발명이 이루고자 하는 또다른 기술적 과제는 소비자들의 경품에 대한 우호적인 심리를 이용하여 미리 주어진 경품티켓에 제시된 웹사이트정보에 따라서 인터넷상에서 그 웹사이트로의 접속을 유도하고, 그 웹사이트의 외부에서 사전에 부여된 경품번호 및 문자에 따른 경품행사를 통하여 소비자들로 하여금 광고를 시청케 하는 경품 및 광고 웹사이트 운영방법을 제공하는 데 그 목적이 있다.

본 발명이 이루고자 하는 또다른 기술적 과제는 소비자들의 경품에 대한 우호적인 심리를 이용하여 미리 주어진 경품티켓에 제시된 웹사이트정보에 따라서 인터넷상에서 그 웹사이트로의 접속을 유도하고, 그 웹사이트에서 주어지는 경품번호 및 문자에 따른 경품행사를 통하여 소비자들로 하여금 광고를 시청케 하는

경품 및 광고 웹사이트 운영방법을 제공하는 데 그 목적이 있다.

발명의 구성 및 작용

본 발명은 상기한 기술적 과제를 달성하기 위하여, 본 발명의 일 형태에 의하면, 소비자들의 경품에 대한 우호적인 심리를 이용하여, 소비자들에게 미리 배포된 경품티켓에 기재된 웹사이트정보에 따라서 소비자 들이 인터넷상에서 그 웹사이트에 액세스하는 경우, 경품티켓에 기재된 알파뉴매릭 경품정보에 따라서 소비자가 알파뉴매릭 경품정보를 입력하도록 유도하는 입력페이지; 그 입력된 알파뉴매릭 경품정보가 당첨 되었는지를 확인하여 시상하는 경품행사페이지; 및 그 경품행사를 통하여 화면에 게재되는 광고페이지를 포함하는 경품 및 광고 웹사이트를 제공한다.

본 발명은 상기한 기술적 과제를 달성하기 위하여, 본 발명의 다른 형태에 의하면, 소비자들의 경품에 대한 우호적인 심리를 이용하여, 소비자들에게 미리 배포된 경품티켓에 기재된 웹사이트정보에 따라서 소비자 들이 인터넷상에서 그 웹사이트에 액세스하는 경우, 그 웹사이트에서 소비자가 알파뉴매릭 경품정보를 선택하여 그 선택된 경품정보를 입력할 수 있도록 유도하는 입력페이지; 그 입력된 알파뉴매릭 경품정보 가 당첨되었는지를 확인하여 시상하는 경품행사페이지; 및 그 경품행사를 통하여 화면에 게재되는 광고페 이지를 포함하는 경품 및 광고 웹사이트를 제공한다.

본 발명은 상기한 기술적 과제를 달성하기 위하여, 본 발명의 또다른 형태에 의하면, (a) 소비자들의 경 품에 대한 우호적인 심리를 이용하여 경품티켓을 소비자들에게 미리 배포하는 단계; (b) 경품티켓에 기재 된 웹사이트정보에 따라서 소비자 들이 인터넷상에서 그 웹사이트에 액세스하는 단계; (c) 경품티켓에 기 재된 알파뉴매릭 경품정보를 그 웹사이트의 소정의 입력창에 입력하는 단계; (d) 입력된 알파뉴매릭 경품 정보에 의해 소정의 추첨알고리즘을 통하여 추첨하는 단계; 및 (e) 상기 단계 (c)의 수행 후 또는 상기 단계 (d)의 경품추첨하는 동안 또는 추첨 후에 상품광고를 표시하는 단계;를 포함하는 경품 및 광고 웹사 이트 운영방법을 제공한다.

본 발명은 상기한 기술적 과제를 달성하기 위하여, 본 발명의 또다른 형태에 의하면, (a) 소비자들의 경 품에 대한 우호적인 심리를 이용하여 경품티켓을 소비자들에게 미리 배포하는 단계; (b) 경품티켓에 기재 된 웹사이트정보에 따라서 소비자 들이 인터넷상에서 그 웹사이트에 액세스하는 단계; (c) 소비자 가 그 웹 사이트에서 선택한 알파뉴매릭 경품정보를 입력하여 소정의 추첨알고리즘에 의거 경품추첨행사를 하는 단 계; (d) 상기 단계 (c)의 상기 경품추첨하는 동안 또는 추첨 후에 상품광고를 표시하는 단계;를 포함하 는 경품 및 광고 웹사이트 운영방법을 제공한다.

바람직하기로는 상기 경품티켓은 비인터넷상에서 전단 또는 상품포장지와 같은 하드웨어적인 할자매체를 통하여 배포되거나, 인터넷상에서 소프트웨어적인 전자메일 또는 상기 웹사이트상의 등록정보로서 제공됨 을 특징으로 한다

바람직하기로는 상기 경품티켓에 기재된 웹사이트정보는 적어도 하나의 월드와이드웹 디렉토리 정보를 포 함함을 특징으로 한다

바람직하기로는 상기 경품티켓에는 웹사이트 정보 이외에 상품정보 및/또는 경품정보를 포함함을 특징으로 한다.

바람직하기로는 상기 웹사이트에서 선택하는 알파뉴매릭 경품정보는 1번의 웹사이트 방문시 1번에 전체 로써 주어지거나, 웹사이트 1회 방문시마다 부분적으로 주어지 연속적으로 소정 횟수 이상 방문할 경우 전체 경품정보가 주어지거나, 매일 1회에 한하여 경품정보를 주어 연속적으로 방문하는 경우에만 전체 경 품정보가 주어지도록 함을 특징으로 한다

바람직하기로는 상기 추첨을 하는 동안 또는 추첨 후에 제시되는 상품광고 도중에 상품에 대한 퀴즈를 진 행하는 단계; 및 그 퀴즈용도 결과에 따라서 경품을 추가하는 단계; 를 더 포함하는 것을 특징으로 한다.

바람직하기로는 상기 경품을 우송받기 위하여, 상기 경품 및 광고 웹사이트 및/또는 광고 스폰서의 홈페이지와 같은 웹사이트에 등록된 아이디를 갖고 있지 않은 상태로 경품에 참여하는 자가 본인의 아이디를 포함하는 인적사항 및 연락처를 등록하는 단계를 더 포함함을 특징으로 한다.

바람직하기로는 상기 경품 및 광고 웹사이트는 광고 스폰서의 홈페이지와 같은 웹사이트가 링크되어 있어 그 웹사이트를 클릭함으로써 그 웹사이트에 쉽게 접근가능하도록 함을 특징으로 한다.

바람직하기로는 상기 경품 및 광고 웹사이트에는 적어도 하나의 광고 스폰서의 광고를 싣고 있음을 특징 으로 한다.

바람직하기로는 상기 소정의 추첨알고리즘은 입력된 알파뉴매릭 경품정보를 웹사이트가 접속된 서버상에 서 동작되는 랜덤 번호/문자발생기를 통하여 발생된 알파뉴매릭 경품정보와 비교하여 추첨함을 특징으로 한다.

이로써, 본 발명은 광고주들이 보다 효율적인 광고를 할 수 있는 효과가 있으며, 소비자 들이 광고주의 후 원에 의하여 광고를 통하여 정보를 얻을 수도 있고 경품을 받을 수도 있는 효과도 있다.

이하, 첨부된 도면들을 참조하여, 본 발명의 바람직한 실시예들에 의한 인터넷을 이용한 경품 및 광고 웹사이트 및 그 운영방법의 구성 및 동작에 대해서 보다 상세히 설명하기로 한다.

도 1은 본 발명이 적용되는 하드웨어 환경을 설명하기 위한 개략도이다. 도 1에 도시된 바와 같이, 본 발명의 경품 및 광고 웹사이트 및 웹사이트 운영방법은 인터넷(500)상에서 동작되는 것으로, 일반적인 컴 퓨터본체(100), 모니터(200), 키보드(300), 마우스(400)등으로 이루어진 서버 PC시스템에서 공급되는 웹 사이트에 접속하는 일반적인 컴퓨터본체(10), 모니터(20), 키보드(30), 마우스(40)등으로 이루어진 단말 PC시스템들 사이에서, 각 단말PC에서 접속한 웹사이트에서 제공하는 경품행사 및 광고행위에 참여함으로 써 시작된다. 도 1에 도시한 바와 같이, 단말컴퓨터를 통해 접속된 웹사이트가 모니터(20)의 화면에 디 스플레이된다. 또한, 그 웹사이트화면에는 경품행사에 참여할 수 있도록 경품정보입력창(50) 및 그 입력

확인창(60)을 포함하게 된다.

본 발명의 일 형태에 의하면, 소비자들의 경품에 대한 우호적인 심리를 이용하여, 소비자들에게 미리 경품티켓을 배포하여 그 경품티켓에 기재된 웹사이트정보 및/또는 경품정보에 따라서 소비자들인 인터넷상에서 그 웹사이트에 액세스하도록 유도하여 경품행사에 참여하면서 광고 스폰서의 광고를 시청하도록 하는 것이다

도 2a 내지 도 2c는 본 발명에 적용되는 경품티켓의 예를 도시하는 것으로, 상기 경품티켓은 비인터넷상에서 도 2a에 도시한 바와 같이 적단의 형태로 배포될 수 있다. 도 2a에서 경품티켓에는 광고 스폰서의 회사명(22), 경품행사 웹사이트명(24), 경품정보(26), 및 경품안내(28)가 활자로 인쇄되어 있다. 또한, 상기 경품티켓은 도 2b에 도시한 바와 같이 상품포장지(230)에 하드웨어적인 활자매체로 표시되어 상품을 구매하는 소비자에게 배포될 수도 있다. 도 2b의 상품포장지(230)에는 경품정보(240)를 포함하게 된다. 또한, 도 2c에서와 같이, 경품티켓이 상품포장지(230)의 내부에 도 2a에 도시한 바와 같은 경품티켓(250)의 형태로 담겨져 소비자에게 전달될 수 있다.

또한, 도면에는 도시하지 않았지만, 본 발명에 적용되는 경품티켓은 인터넷상에서 소프트웨어적인 전자매일 또는 상기 웹사이트상의 등록정보로서 제공될 수 있다. 이렇게 인터넷상에서 전자매일 또는 웹사이트 등록정보를 통하여 제공된 경품티켓은 단말기에서 독출되어 경품티켓에 제시된 내용에 따라서 경품행사 및 광고시청을 하도록 유도한다.

상술한 경품티켓에 기재되는 웹사이트정보는 적어도 하나의 월드와이드웹 디렉토리 정보를 포함한다. 따라서 하나의 경품티켓을 이용하여 적어도 하나 이상의 경품 및 광고 웹사이트를 접속하도록 한다.

도 3은 본 발명의 바람직한 실시예에 의한 경품 및 광고 웹사이트의 화면을 도시한다. 도 3에서와 같이, 소비자들의 경품에 대한 우호적인 심리를 이용하여, 소비자들에게 미리 배포된 경품티켓에 기재된 웹사이트정보에 따라서 소비자들인 인터넷상에서 그 웹사이트에 액세스하는 경우, 그 액세스된 웹사이트에는 웹사이트특유의 읽을거리, 볼거리 및 방문할 거리등이 제시되고 있지만, 본 발명에서는 경품행사와 관련하여, 경품티켓에 기재된 알파뉴매릭 경품정보에 따라서 소비자가 알파뉴매릭 경품정보(36)를 입력하도록 유도하는 입력페이지를 포함하고 있다. 또한, 경품행사와 관련된 페이지로서 그 입력된 알파뉴매릭 경품정보가 당첨되었는지를 확인하여 시상하는 경품행사페이지(미도시)가 포함되는 것이 바람직하다. 경품행사페이지에서는 경품안내도 하고 경품당첨자의 발표도 할 수 있다.

도 4에 도시한 바와 같이, 본 발명의 경품 및 광고 웹사이트에는 그 경품행사의 전 및/또는 후에 화면에 게재되는 광고페이지(45)를 포함한다. 이 광고페이지(45)에는 경품스폰서의 광고가 제시되며, 광고 중에 퀴즈(47)를 제공하여 경품을 추가할 수도 있어 소비자의 경품행사에 더욱 밀접하게 참여하도록 유도할 수 있다.

본 발명의 다른 형태에 의하면, 도면으로는 도시하지 않았지만, 본 발명에서는 소비자들에게 미리 배포된 경품티켓에는 웹사이트정보만을 기재하고, 소비자들인 인터넷상에서 그 웹사이트에 액세스하는 경우, 그 웹사이트에서 소비자가 알파뉴매릭 경품정보를 선택하여 입력하도록 할 수도 있다. 그 예로써, 웹사이트에서 선택하는 알파뉴매릭 경품정보는 1번의 웹사이트 방문시 전체의 경품정보를 주거나, 웹사이트 1회 방문시마다 부분적으로 주어져 연속적으로 소정 횟수 이상 방문할 경우 전체 경품정보가 주어져거나, 매 1회에 한하여 경품정보를 주어 연속적으로 방문하는 경우에만 전체 경품정보가 주어져도록 할 수도 있다. 이러한 경품정보를 인터넷상의 웹사이트에서 주는 방법은 당업자들의 설계에 따라서 수많은 변형이 가능하나, 본 발명에서는 경품정보를 전체적으로 또는 부분으로 나누어 주는 것을 아이디어로 보호받고자 하는 것이며, 특히 부분적으로 나누어 경품정보를 주는 경우에는 주어진 경품정보들이 하루도 거르지 않고 연속적으로 주어진 경우에만 유효하도록 함으로써 경품정보의 획득에 보다 주의를 기울이게 함으로써 경품행사 및 광고의 효율을 더욱 증가시킬 수 있다.

본 발명은 상술한 바와 같은 웹사이트에서 동작하는 것으로, 본 발명의 웹사이트운영방법으로는 소비자가 웹사이트에 접속하기 전에, 우선 소비자들의 경품에 대한 우호적인 심리를 이용하여 경품티켓을 소비자들에게 미리 배포하는 단계를 포함한다. 이를 도 5를 참조하여 보다 상세히 설명하기로 한다. 도 5는 본 발명의 바람직한 실시예에 의한 경품 및 광고 운영 방법이 인터넷상에서 수행되는 것을 도시한 플로우차트도이다.

도 5에 도시한 바와 같이, 본 발명의 웹사이트 운영방법은 배포된 경품티켓에 기재된 웹사이트정보에 따라서 소비자들인 인터넷상에서 그 웹사이트에 액세스하는 단계(500)를 거쳐, 그 접속된 웹사이트에서 경품티켓에 기재된 알파뉴매릭 경품정보를 그 웹사이트의 소정의 입력창에 입력한다(510). 그 다음 입력된 알파뉴매릭 경품정보에 의해 소정의 추첨알고리즘을 통하여 추첨한다(520). 여기서, 본 발명에 적용되는 추첨알고리즘은 다양하게 적용시킬 수 있으나, 인터넷상에서 자동으로 추첨되는 방법의 일례로써는 웹사이트가 접속된 서버상에서 동작되는 랜덤 알파뉴매릭 경품정보발생기(일종의 난수발생기)를 통하여 발생된 알파뉴매릭 당첨정보와 상기 입력된 알파뉴매릭 경품정보와 비교함으로써 이루어지도록 할 수도 있다. 또한, 본 발명의 다른 추첨방법은 시종의 복권번호와 연계하여 각 입력된 경품정보를 복권번호와 비교하여 당첨여부를 확인하는 방법이 있다. 이 경우에는 경품정보를 입력한 후 거의 즉시 당첨여부를 알 수 없으며, 복권의 발표 후에만 결정되기 때문에 당첨결과를 복권당첨발표에 맞추어 웹사이트를 통하여 발표하는 페이지가 필요하게 된다.

본 발명에서는 경품추첨하는 동안 또는 추첨 후에 상품광고를 표시하도록 할 수 있으나, 도 5에서는 경품추첨이 이루어지면서 광고방송을 수행한다(530). 광고방송 중에는 도 4를 참조하여 설명한 것처럼 퀴즈를 내는 단계 및 퀴즈에 대한 시상하는 단계를 더 포함할 수도 있다. 여하튼 추첨결과는 단계 540에서 발표되며, 경품에 대한 시상상품을 우송하기 위한 절차로서 상기 경품 및 광고 웹사이트 및/또는 광고스폰서의 홈페이지와 같은 웹사이트에 등록된 아이디를 갖고 있지 않은 상태로 경품에 참여하는 자는 본인의 아이디를 포함하는 인적사항 및 연락사항을 등록하는 단계를 더 포함한다(550). 이로써, 본 발명의 웹사이트를 운영하는 측에서는 당첨된 자에게 시상상품을 발송함으로써(560) 경품행사를 종료한다.

본 발명의 또다른 형태에 의하면, 본 발명에서는 도면으로는 도시하지 않았지만, 소비자들에게 미리 배포

된 경품티켓에는 웹사이트정보만을 기재하고, 소비자들이 인터넷상에서 그 웹사이트에 액세스하는 경우, 그 웹사이트내에서 소비자가 알파뉴매릭 경품정보를 선택하여 웹사이트에 입력시키도록 할 수도 있다. 이때도 마찬가지로 입력된 경품정보는 상술한 추천알고리즘을 통하여 당첨여부를 결정할 수 있다.

발명의 효과

상술한 바와 같이, 본 발명의 경품 및 광고 웹사이트 및 그 운영방법을 이용하여, 경품티켓을 통한 소비자들의 경품에 대한 우호적인 심리를 이용하여 광고주는 광고주대로 광고 효과를 높일 수 있고, 사용자는 사용자대로 광고시청대가로 경품을 받을 기회를 가지게 하여 광고정보에 가까워지는 효과가 있다.

(5) 청구의 범위

청구항 1

경품 및 광고를 제공하는 웹사이트에 있어서,

소비자들의 경품에 대한 우호적인 심리를 이용하여, 소비자들에게 미리 배포된 경품티켓에 기재된 웹사이트정보에 따라서 소비자들이 인터넷상에서 그 웹사이트에 액세스하는 경우, 경품티켓에 기재된 알파뉴매릭 경품정보에 따라서 소비자가 알파뉴매릭 경품정보를 입력하도록 유도하는 입력페이지;

그 입력된 알파뉴매릭 경품정보가 당첨되었는지를 확인하여 시상하는 경품행사페이지; 및

그 경품행사를 통하여 화면에 게재되는 광고페이지를 포함하는 경품 및 광고 웹사이트.

청구항 2

경품 및 광고를 제공하는 웹사이트에 있어서,

소비자들의 경품에 대한 우호적인 심리를 이용하여, 소비자들에게 미리 배포된 경품티켓에 기재된 웹사이트정보에 따라서 소비자들이 인터넷상에서 그 웹사이트에 액세스하는 경우, 그 웹사이트에서 소비자가 알파뉴매릭 경품정보를 선택하여 그 선택된 경품정보를 입력할 수 있도록 유도하는 입력페이지;

그 입력된 알파뉴매릭 경품정보가 당첨되었는지를 확인하여 시상하는 경품행사페이지; 및

그 경품행사를 통하여 화면에 게재되는 광고페이지를 포함하는 경품 및 광고 웹사이트.

청구항 3

제1항 또는 제2항에 있어서, 상기 경품티켓은 비인터넷상에서 전단 또는 상품포장지와 같은 하드웨어적인 활자매체를 통하여 배포되거나, 인터넷상에서 소프트웨어적인 전자메일 또는 상기 웹사이트상의 등록 정보로서 제공됨을 특징으로 하는 경품 및 광고 웹사이트.

청구항 4

경품 및 광고를 제공하는 웹사이트의 운영방법에 있어서,

(a) 소비자들의 경품에 대한 우호적인 심리를 이용하여 경품티켓을 소비자들에게 미리 배포하는 단계;

(b) 경품티켓에 기재된 웹사이트정보에 따라서 소비자들이 인터넷상에서 그 웹사이트에 액세스하는 단계;

(c) 경품티켓에 기재된 알파뉴매릭 경품정보를 그 웹사이트의 소정의 입력창에 입력하는 단계;

(d) 입력된 알파뉴매릭 경품정보에 의해 소정의 추천알고리즘을 통하여 추천하는 단계; 및

(e) 상기 단계 (c)의 수행 후 또는 상기 단계 (d)의 경품추천하는 동안 또는 추천 후에 상품광고를 표시하는 단계;를 포함하는 경품 및 광고 웹사이트 운영방법.

청구항 5

경품 및 광고를 제공하는 웹사이트의 운영방법에 있어서,

(a) 소비자들의 경품에 대한 우호적인 심리를 이용하여 경품티켓을 소비자들에게 미리 배포하는 단계;

(b) 경품티켓에 기재된 웹사이트정보에 따라서 소비자들이 인터넷상에서 그 웹사이트에 액세스하는 단계;

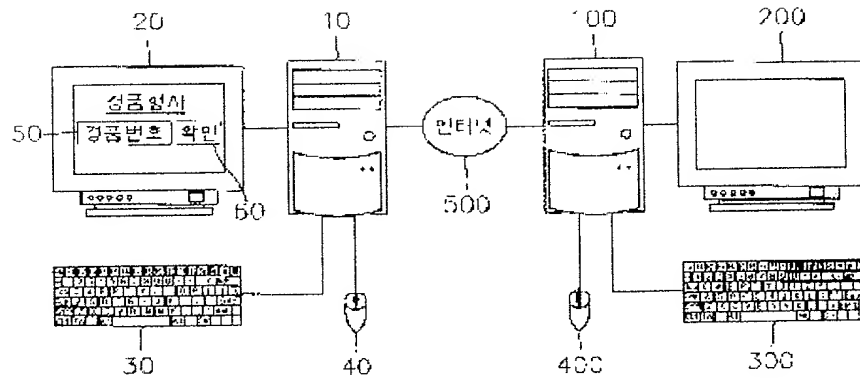
(c) 소비자가 그 웹사이트에서 선택한 알파뉴매릭 경품정보를 입력하여 소정의 추천알고리즘에 의거 경품추첨행사를 하는 단계; 및

(d) 상기 단계 (c)의 상기 경품추첨하는 동안 또는 추천 후에 상품광고를 표시하는 단계;를 포함하는 경품 및 광고 웹사이트 운영방법.

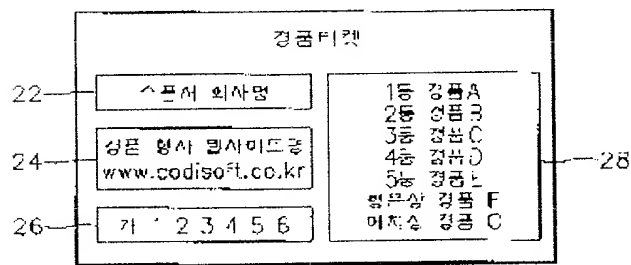
청구항 6

제4항 또는 제5항에 있어서, 상기 경품티켓은 비인터넷상에서 전단 또는 상품포장지와 같은 하드웨어적인 활자매체를 통하여 배포되거나, 인터넷상에서 소프트웨어적인 전자메일 또는 상기 웹사이트상의 등록 정보로서 제공됨을 특징으로 하는 경품 및 광고 웹사이트 운영방법.

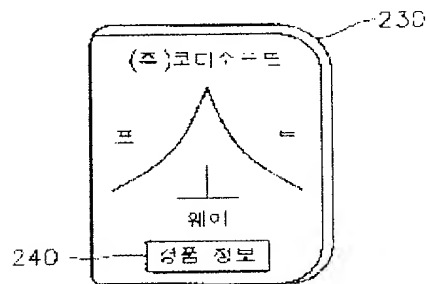
도 28a



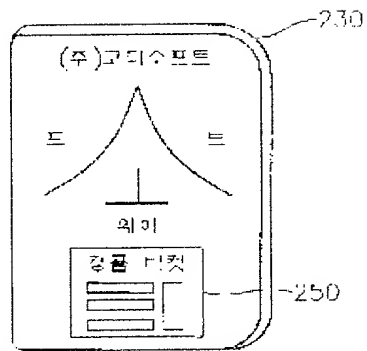
도 282a



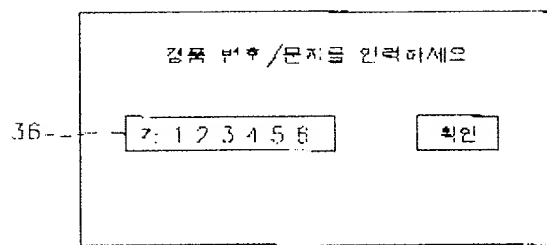
도 282b



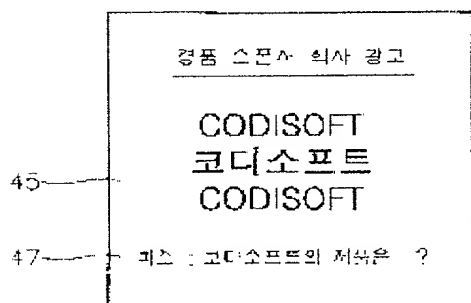
도 18a



도 18b



도 18c



속 2000-0012690

